



tiptoi



Tiptoi-Bücher

0154029 Der kleine Drache will nicht zur Schule

Produktionsjahr: 2012 Alter: A(1-2); SO; J(6-8)

Schule? Reine Zeitverschwendung!, denkt Drachmädchen Fuega. Sie kann doch schon prima Feuer spucken und Saltos fliegen. Jetzt will sie erst mal was erleben! Enthalten sind über 800 Geräusche und Texte in drei Schwierigkeitsstufen.

0154030 Entdecke die Tiere Afrikas

Produktionsjahr: 2012 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-8)

Elefanten, Giraffen, Zebras, Menschenaffen und viele weitere Bewohner Afrikas werden auf dieser Safari lebendig. Anhand aufschlussreicher Sachtexte und unterhaltsamer Erfahrungsberichte wird allerlei Wissenswertes zu den Lebensräumen, Verhaltensweisen und Besonderheiten dieser Tiere vermittelt. Viele authentische Geräusche vermitteln dem Leser das Gefühl, selbst auf Safari zu sein. Durch Quiz- und Suchspiele wird das Erfahrene abgefragt und das Wissen spielerisch getestet. Mit über 800 Geräuschen, Liedern und Texten.

0154031 Der neue Fußball

Produktionsjahr: 2012 Alter: A(1-2); SO; J(6-8)

Zum ersten Zeugnis bekommt Tommi von Papa einen neuen Fußball. Ist doch klar, dass er ihn gleich ausprobieren muss! Aber wer spielt mit? Der Leserabe begleitet Erstleser durch diese spannende Geschichte, gibt viele Lesetipps und stellt knifflige Rätselfragen zum Wort- und Textverständnis.

0154032 Erste Buchstaben

Produktionsjahr: 2014 Alter: E(4-6); J(6)

Spielerisch die Welt der Buchstaben entdecken. In immer neuen Spielvarianten können interaktiv Laute, Wörter und Sprache erkundet werden. Im Alltag von Lotta und Max gibt es viele Buchstaben, Laute, Wörter und Reime zu entdecken. Ob im Kindergarten, in der Stadt oder auf dem Bauernhof – spielerisch wird die Welt der Sprache entdeckt. Über 30 interaktive Spiele warten darauf, entdeckt zu werden: Buchstaben und Wörter suchen, Schrift finden, Laute zuordnen, Reimwörter und Silben hören und Geräusche raten. In Spielvarianten wird die phonologische Bewusstheit gefördert und das Kind so auf das Lesen- und Schreibenlernen vorbereitet.

0154033 Komm mit in den Wald

Produktionsjahr: 2011 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-8)

Vogelgesänge, Tierlaute, Blätterrauschen... der Wald wird auf besondere Art und Weise lebendig. Bei einem Spaziergang durch diesen spannenden Naturraum heißt es, Augen und Ohren für die vielfältige Tier- und Pflanzenwelt offen zu halten – denn durch alle Jahreszeiten hindurch, bei Tag und Nacht gibt es hier Vieles zu entdecken. Mit über 800 Geräuschen und Texten.

0154034 Erste Zahlen

Produktionsjahr: 2013 Alter: E(4-6); J(6)

Zusammen mit Freunden, Eltern und Großeltern erleben Emma und Leo die Welt der Zahlen in ihrem Alltag ganz neu. Zahlen, Mengen und mathematische Zusammenhänge findet man im Kindergarten, beim Einkaufen, bei einem Geburtstagsfest, im Zoo usw.. Aufgaben und Spiele berücksichtigen in verschiedenen Varianten den individuellen Lernstand. Mit über 35 interaktiven Lernspielen und Übungen.

0154035 Das tollste Pony der Welt

Produktionsjahr: 2011 Alter: A(1-2); SO; J(6-8)

Das kleine Pony Lulu ist so allein. Doch dann lernt es das Zirkusmädchen Sabrina kennen und am Schluss treten sie sogar zu zweit in der Manege auf! Mit über 800 Geräuschen und Texten.

0154036 Im Garten der Feen

Produktionsjahr: 2013 Alter: A(1-2); SO; J(6-8)

Auf dem Weg zur Flötenstunde entdeckt Anna hinter einer Mauer einen verwunschenen Garten. Doch nicht nur das. Hier leben lauter geheimnisvolle Feen. Jede ihrer Bewegungen wird von wunderschönen Klängen begleitet. Als sie Anna entdecken, verstecken sie sich. Bis auf eine besonders vorwitzige Fee. Eine Begegnung, die für Anna und die kleine Fee nicht ohne Folgen bleibt. Mit über 800 Geräuschen und Texten.

0154037 Wir lernen Englisch

Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-8)

Kleine Geschichten und kurze Dialoge rund um den Alltag von Polly und Tom vermitteln spielerisch erste Vokabeln und Grammatik-Grundlagen der englischen Sprache. Gelernt werden die wichtigsten Verben, Präpositionen, Farben und Formen. Neben Grammatik und Wortschatz wird ein erster Einblick in die britische Kultur gegeben. Kunterbunte Wimmelbilder, Spiele und Lieder laden zur Vertiefung des Gelernten ein. Mit über 1500 Geräuschen und Texten.

0154051 Deutsch 1. Klasse

Produktionsjahr: 2015 Alter: A(1-2); SO; J(6-8)

Eingebettet in eine fröhliche tiptoi Geschichte üben Kinder eigenständig die Lerninhalte Deutsch der 1. Klasse. Leon und Luisa erleben mit dem liebenswerten Monster Kritzel lustige Abenteuer auf dem Spielplatz, auf Großmutter's Dachboden u.v.m. Dabei animiert Kritzel zum Lösen der über 50 Lernspiele und Aufgaben in immer neuen Varianten.

0154052 Mathe 1. Klasse

Produktionsjahr: 2015 Alter: A(1-2); SO; J(6-8)

Die in eine spannende Geschichte eingebauten Lerninhalte motivieren die Kinder Matheaufgaben zu lösen: Mit Monster Matzi besuchen die Geschwister Mia und Felix den Jahrmarkt, feiern ein Gartenfest und stellen das Klassenzimmer auf den Kopf. Auf jeder Doppelseite können die Kinder variantenreiche Aufgaben lösen.

0154053 Entdecke die Ritter

Produktionsjahr: 2012 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-8)

Was waren eigentlich die Aufgaben und Pflichten eines Ritters? Wie sah eine Ritterrüstung aus? Und wie lief ein Ritterturnier ab? Beeindruckende Szenen vermitteln dem Leser ein Gefühl für die historischen Gegebenheiten und stellen den Alltag und das Leben der Ritter vor. Die authentische Geräuschkulisse, die Dialoge, Geschichten und Spiele ziehen jeden kleinen Ritterfan mitten hinein in das Geschehen.

0154100 Bilderlexikon Tiere

Produktionsjahr: 2015 Alter: 4-6 Jahre

Wo sind Rehe und Wildschweine zu Hause? Wie sieht die Tierwelt unter Wasser aus? Wer schwingt sich durch den Dschungel? Welche Tiere können in Eis und Schnee leben? Mit Tiptoi erleben Kinder die Lebensräume der Tiere und Pflanzen interaktiv. Wälder, Berge, Seen, Dschungel, Savanne und Meer: über 600 Geräusche, Sachtexte, Lieder und Spiele.

0154102 Unterwegs mit der Feuerwehr

Produktionsjahr: 2011 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-7)

Wie werden Brände gelöscht? Wie funktioniert eine Drehleiter? Sirenen heulen, Feuerwehrautos brausen zum Einsatz, Kommandos werden gerufen. Die Kinder besuchen eine Feuerwache, werfen einen Blick in die Leitzentrale, sind bei einem Großbrand dabei und schauen den Feuerwehrleuten bei der Arbeit über die Schulter. Mit über 600 Geräuschen und Texten.

0154104 Entdecke den Flughafen

Produktionsjahr: 2010 Alter: 4-7 Jahre

Wie kommt der Koffer ins Flugzeug? Was passiert vor dem Abflug? Wer sitzt im Cockpit? Wie fliegt ein Flugzeug? Mit Tiptoi können Kinder hinter die Kulissen des Flughafens schauen. Über 600 Geräusche, Sachtexte und Geschichten lassen den Besuch auf dem Rollfeld, bei der Gepäckbeförderung und im Cockpit lebendig werden.

0154105 Sicher im Straßenverkehr

Produktionsjahr: 2010 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-7)

Mit vielen Geräuschen und Spielen wird das Überqueren der Straße und Verhalten im Straßenverkehr geübt. So findet sich bald jeder leicht und sicher auf der Straße zurecht. Auf der Straße ist viel los: Autos, Busse, Fahrräder und Fußgänger. Wie überquert man sicher die Straße? Wer darf auf dem Bürgersteig gehen? Alltagsszenen mit Wiedererkennungswert, lebensechte Geräusche, Reime und Suchspiele helfen Kindern bei der spielerischen Einführung in das wichtige Thema. Mit über 600 Geräuschen und Texten.

0154106 Die Welt der Fahrzeuge

Produktionsjahr: 2013 Alter: 4 – 7 Jahre

Was passiert in der Autofabrik? Welche Einsatzfahrzeuge helfen bei einem Unfall? Wie läuft ein Schwertransport ab? Was ist das Besondere an einem Formel-1-Wagen? Mit Tiptoi können Kinder die faszinierende Welt der Fahrzeuge eintauchen. Ob Einsatzfahrzeuge, Formel-1-Wagen oder das Wohnmobil auf der Raststätte: Über 800 Geräusche, kindgerechte Sachtexte und Geschichten vermitteln auf spielerische Weise spannendes Wissen.

0154108 Die Welt der Musik

Produktionsjahr: 2010 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-7)

Dieses Buch steckt voller Musik: vom Basiswissen darüber, wie der Ton in unser Ohr kommt, über die verschiedenen Musikinstrumente bis hin zu der Frage, was Rhythmus ist. Außerdem kann mit dem tiptoi Stift auf einem Xylophon gespielt und einem richtigen Orchester gelauscht werden. Mit über 600 Geräuschen und Texten.

0154113 Unsere Jahreszeiten

Produktionsjahr: 2015 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-7)

Jede Jahreszeit hat ihren Zauber, ihre Geräusche und Lieder: Im Frühling sprießen die Bäume, Vögel zwitschern um die Wette. Im Sommer zirpen die Grillen und summen die Bienen. Im Herbst erfüllen Kindergesänge und das Licht unzähliger Laternen die Straßen. Im Winter lockt knirschender Schnee Groß und Klein nach draußen. Geräusche, Sachtexte, Dialoge und detailreiche Bilder lassen die Jahreszeiten auf neue Weise lebendig werden. Mit über 1300 Geräuschen.

0154114 Entdecke die Piraten

Produktionsjahr: 2011 Alter: E(4-6); A(1); SO; J(6-7)

Palmzweige rauschen, Papageien schreien, Schiffsplanken knarren... Verborgen in einer Bucht liegt das Piratenschiff vor Anker und lauert auf schwer beladene Handelsschiffe. Mit Illustrationen, Texten und Audioinhalten lässt tiptoi am Piratenalltag teilhaben und vermittelt gleichzeitig Hintergrundwissen. Mit über 800 Geräuschen und Texten.

0154150 Meine schönsten Kinderlieder

Produktionsjahr: 2015 Alter: 4 – 7 Jahre

Singen macht Spaß! Mit Tiptoi geht es jetzt auf eine erste und spannende Entdeckungsreise in die Welt der Lieder. Spielerisch erkunden Kinder Noten, Strophen und Karaoke-singen, erleben Rhythmen und lernen Instrumente kennen. An 18 bekannten Kinderliedern wie „Die Vogelhochzeit“, „Alle meine Entchen“ oder „Zwei kleine Wölfe“ werden Grundbegriffe rund ums Singen erklärt. Lustige Spiele, zahlreiche Geräusche und spannende Informationen laden zum Entdecken und Mitsingen ein!

0154152 Expedition Wissen: Dinosaurier

Produktionsjahr: 2012 Alter: 7 – 10 Jahre

Ein neues Abenteuer wartet auf Juli, Ben und den Professor. Sie finden die Spuren eines geheimnisvollen Dinosauriers. Gelingt es ihnen, den mysteriösen Dinosaurier im Dino-Park aufzuspüren? Mit Tiptoi erleben Kinder Sachwissen ganz neu. Faszinierende Sounds, ein spannendes Abenteuer und knifflige Rätsel machen die Welt der Dinosaurier lebendig.

0154158 Grundschulwörterbuch Englisch

Produktionsjahr: 2013 Alter: 6 – 10 Jahre

Die Kinder lernen völlig eigenständig über 1000 englische Vokabeln und deren korrekte Aussprache; interaktive Vokabelspiele motivieren immer wieder neu. In 5000 gesprochenen Vokabeln, Sätzen und Dialogen wird der Wortschatz auf vielen Ebenen verankert. Genau auf die Grundschullehrpläne abgestimmt.

0154238 Deutsch 2. Klasse

Produktionsjahr: 2016 Alter: 7 – 8 Jahre

So macht Lernen richtig Spaß: Eingebettet in eine spannende Geschichte motivieren über 40 Aufgaben und Spiele zum selbständigen Üben aller wichtigen Lerninhalte der 2. Klasse Deutsch. Die intelligente Tiptoi Programmierung ermöglicht abwechslungsreiches Wiederholen in immer neuen Varianten. Dabei führt das durchdachte Lösungssystem Zweitklässler mit Spaß und Motivation zum Lernerfolg.

0154628 Merken und Konzentrieren

Buch Produktionsjahr: 2017 Alter: ab 4 Jahre

Hund Freddy reist in sieben Tagen um die Welt, um viele Tiere zu seinem Gartenfest einzuladen. Auf seiner Route erlebt er einiges: Die Waschbären haben Washtag, die Pinguine veranstalten einen Schneeballlauf und die Erdmännchen wundern sich über die seltsamen Spuren im Wüstensand. Mit tiptoi entdeckt man eine Tierwelt mit Aufgaben zur Förderung der Merk- und Konzentrationsfähigkeit.

0154631 Wale und Delfine (Klassensatz)

Buch Produktionsjahr: 2017 Alter: ab 4 Jahre

Zusammen mit Meeresbiologin Marina entdecken die Kinder über 20 Wal- und Delfinarten und erfahren Wissenswertes über die Lebensweise der Tiere. Mit Sounds und Spielen bietet dieses Buch interaktiven Lernspaß.

0154712 Komm zu Wort! Teil 1: Hör-Bilder-Buch; Deutsch für Seiteneinsteiger
Achtung: nur für Ting-Stift

Das Buch ist entwickelt für den Start in die deutsche Sprache und richtet sich an Schüler im Grundschulalter, die, meist im laufenden Schuljahr, ohne Deutschkenntnisse ins deutsche Schulsystem „quereinsteigen“. Das Buch mit dem sprechenden Ting-Stift ist ein audiovisuelles Lernmaterial, mit dem sich die Schüler vom ersten Tag anhörend einen grundlegenden Wortschatz aneignen können. Lesekenntnisse sind noch nicht erforderlich, können aber durch Hören erworben werden. Der Ting-Stift liest den Schülern jedes gedruckte Wort (und das dazu gehörige Bild) innerhalb des Hör-Bilder-Buches vor. Auf einigen großen Poster und Bilder können Sie die Schüler mit ihrem Ting-Stift auf Entdeckungsreise gehen und hören, was der Stift ihnen erzählt. Themen: Schule (alltägliche Dinge), Das bin ich (Körper, Gefühle, Krankheiten, Essen und Trinken, Kleidung), Wohnen (persönliches Umfeld), In der Stadt (Geschäfte, Fahrzeuge Berufe, Einkaufen, usw.)

0154713 Komm zu Wort! Sek 1, Band I; Deutsch für Seiteneinsteiger
Achtung: nur für Ting-Stift

Das Buch ist entwickelt für den Start in die deutsche Sprache und richtet sich an Schüler der Sekundarstufe, die, meist im laufenden Schuljahr, ohne Deutschkenntnisse ins deutsche Schulsystem „quereinsteigen“. Das Buch mit dem sprechenden Ting-Stift ist ein audiovisuelles Lernmaterial, mit dem sich die Schüler vom ersten Tag anhörend einen grundlegenden Wortschatz aneignen können. Lesekenntnisse sind noch nicht erforderlich, können aber durch Hören erworben werden. Der Ting-Stift liest den Schülern jedes gedruckte Wort (und das dazu gehörige Bild) innerhalb des Hör-Bilder-Buches vor. Auf einigen großen Poster und Bilder können Sie die Schüler mit ihrem Ting-Stift auf Entdeckungsreise gehen und hören, was der Stift ihnen erzählt. Themen: Schule (Wortschatz und Strukturen), Alles über mich (Freizeit, Essen und Trinken, Familie, Körper und Gefühle, Eigenschaften, Kleidung und Wetter), Leben und Arbeiten (Berufe, Leben, Umfeld), Deutschland und die Bundesländer, die Hauptstädte und markante Baudenkmäler, Kalender, Jahreszeiten, Uhr.

01500019 access – Wordmaster (Englisch-Buch für Tingstift)

Alle Vokabeln von Band 1 üben und lernen. Wordmaster interaktiv: Wenn du den Ting-Stift auf den Beginn der Lücken in Words and phrases hältst, hörst du die fehlenden Wörter und Ausdrücke auf Englisch. Wordmaster und Stift sind überall einsetzbar, ohne MP3-Player oder PC – so hast du auch unterwegs Spaß beim Englischlernen. Du kannst den Stift einsetzen und dir das Wort anhören, wenn du nicht weißt, was in die Lücke kommt; wenn du einfach nur wissen willst, wie das Wort klingt; wenn du die Lücken ausfüllen willst, ohne die deutschen Sätze anzuschauen; wenn du am Ende prüfen willst, ob du das richtige Wort aufgeschrieben hast.

01500018 À plus! Vokabeltaschenbuch (Französisch für Ting-Stift)

Alle Wörter und Ausdrücke mit dem Ting-Stift hörbar, ohne MP3-Player oder PC; Ideal zum Wiederholen und Lernen unterwegs: der gesamte Wortschatz aus Aplus!, mit Wortschatz für das Dialogtraining: Les mots pour le dire; mit Merkkästen und Eselsbrücken, mit Vokabelübungen zum Wiederholen und Festigen, mit Lösungen zur Kontrolle.

01500020 Unser erstes Bilderwörterbuch Englisch: zum Entdecken, Lesen und Hören
Achtung nur für Ting-Stift

Das Buch enthält die 1200 wichtigsten Wörter aus dem Alltagsleben von Grundschulkindern. Über 800 attraktive Einzelbilder und 19 illustrierte Themenseiten ermöglichen das lebendige Entdecken der englischen Sprache. Bildwörterbuch interaktiv: Beim Berühren der Wörter mit dem Ting-Stift hören die Kinder alle Wörter auf Englisch. Buch und Stift sind überall einsetzbar, ohne MP3-Player oder PC – so haben die Kinder auch unterwegs Spaß beim Englisch lernen.

01500067 Lern mit mir! Das kleine 1x1

Produktionsjahr: 2017 Alter: 7 – 10 Jahre

Im Einmaleins-Gebirge ist ein Schatz versteckt! Gemeinsam mit Abenteurer Marvin und Mathegenie Kurt machen sich Leni und David auf, um dem Geheimnis des Schatzes auf die Spur zu kommen. Mit Tiptoi üben die Kinder das kleine Einmaleins in einer fantastischen Abenteuerwelt mit abwechslungsreichen Aufgaben und Spielen. Dabei führt das interaktive Lösungssystem mit Spaß und Motivation zum Lernerfolg.

01500123 Körper

Produktionsjahr: 2019 Alter: ab 4 Jahre

Das Buch bietet Sachwissen und Informationen zu Körperteilen, Sinnen, Knochen, Muskeln, Gefühlen etc.

01500124 Lese-Lausch Abenteuer – Zauberwald

Produktionsjahr: 2018 Alter: 7 – 9 Jahre

Maja und Ben entdecken in einem alten Haus einen Gang mit vielen spannenden Türen. Plötzlich landen sie in einem Zauberwald, in dem Edelsteine an den Bäumen wachsen und lustige Waldlinge leben. Doch der fiese Rochus zerstört den Zauberwald. Die Waldlinge brauchen Hilfe! Mit Tiptoi erlebt das Kind eine spannende Geschichte, die sich aus Lesetexten und Mini-Hörspielen zusammensetzt. Fördert die Lesemotivation.

01500135 Entdecke den Zoo

Produktionsjahr: 2017 Alter: 4 – 8 Jahre

Warum gibt es Zoos? Wie kommen die Tiere in den Zoo? Wer sorgt dafür, dass es den Tieren gut geht? Wo darfst du ganz nah an die Tiere heran? Mit Tiptoi besuchen Kinder einen Zoo voller Tiere aus aller Welt, die in Gehegen, Tierhäusern und Aquarien leben, und erfahren, was man bei ihrer Pflege beachten muss. Sie lernen verschiedene Zooberufe kennen und können so hinter die Kulissen eines modernen Zoos schauen. Mit über 1300 Geräuschen und Texten sowie einem Lied.

01500152 Unterwegs mit der Polizei

Produktionsjahr: 2019 Alter: 4 – 7 Jahre

Was ist in der Polizeiwache los? Wer ermittelt bei einem Einbruch? Wie werden Spuren untersucht? Wie werden Polizeihunde ausgebildet? Mit Tiptoi auf Verbrecherjagd! Hier können Kinder hinter die Kulissen der Polizei schauen. In der Polizeiwache, auf Streife und bei vielen spannenden Ermittlungen erfahren sie Wissenswertes über die abwechslungsreiche Arbeit der Polizei. Mit über 1000 Geräuschen und Texten sowie einem Lied.

1500234 Deutschland

Produktionsjahr: 2019 Alter: 6 – 10 Jahre

So macht Lernen richtig Spaß! Detektiv Oskar macht sich auf eine Reise quer durch deutsche Städte, Flüsse und Gebirge, um dem Dieb seines Schatzes das Handwerk zu legen. Mit Tiptoi üben die Kinder Lerninhalte zum Thema Deutschland, abgestimmt auf den Heimat- und Sachunterricht in Grundschulen. Dabei führt das interaktive Lösungssystem mit Spaß und Motivation zum Erfolg.

01500235 Meine schönsten Märchen

Produktionsjahr: 2019 Alter: 4 – 6 Jahre

Es war einmal... Der Froschkönig will vom Teller der Prinzessin essen, die Bremer Stadtmusikanten suche ein Zuhause und das hässliche Entlein verwandelt sich in einen schönen Schwan. Mit Tiptoi entdecken Kinder ihre Lieblingsmärchen. Zehn liebevoll nacherzählte Klassiker und ein neues Märchen entführen in eine Welt voller sprechender Tiere, verzauberter Schlösser und mutiger Helden. Zahlreiche Geräusche, spannende Spiele sowie neue und bekannte Lieder machen die Welt der Märchen lebendig.

01500303 Uhr und Zeit

Produktionsjahr: 2020 Alter: 4 – 6 Jahre

Die Kinder entwickeln mit Tiptoi ein Verständnis für die Uhr sowie Tagesabläufe, Wochentage und Jahreszeiten. Sie begleiten Paula und Moritz durch das Buch und verbinden so Situationen aus dem typischen kindlichen Alltag mit den passenden Zeiteinheiten. Durch eine Uhr mit verstellbaren Zeigern und viele Aufgaben, die in immer neuen Varianten wiederholt werden können, lernen die Kinder spielerisch alle Arten von Zeit richtig zu bestimmen.

01500346 Lexikon

Produktionsjahr: 2021 Alter: 4 – 8 Jahre

Wann begann das Leben auf der Erde? Wie wäscht sich ein Astronaut die Haare? Welche Tiere leben am Nordpol? Dieses Lexikon ist ideal für Kinder, die noch nicht lesen können. Auf zwölf Doppelseiten liefert es spannende, kindgerechte Informationen, authentische Geräusche und lustige Spiele. Durch das bunte Register können Kinder ab vier Jahren schnell ihre Lieblingsthemen finden und diese mit dem Tiptoi-Stift eigenständig entdecken. Tiptoi weckt Neugier und lässt Kinder zu kleinen Experten werden.

TipToi-Spiele

7050083 Dein Körper und Du

Produktionsjahr: 2013 Alter: E(4-6); A(1-2); SO; J(6-8)

Was sind Milchzähne? Woher kommt Muskelkater? Wie funktioniert das Ohr? In diesem Wissensspiel werden Fragen rund um den menschlichen Körper altersgerecht und umfassend beantwortet. Dank bunter Illustrationen lernen die Kinder den menschlichen Körper kennen.

7050084 Tier-Set Bauernhof

Produktionsjahr: 2013 Alter: E(4-6); A(1-2); SO; J(6-8)

Das interaktive Tier-Set Bauernhof mit drei tiptoi Spielfiguren, großer Spielunterlage und Stall bietet eine Verknüpfung der Spielfiguren mit einer variantenreich beispielwaren Bauernhof-Welt. Ein Rollenspiel-Set mit viel Spaß, Sachwissen, Geschichten und Such- und Lern-Spielen. Mit weiteren tiptoi Spielfiguren aus der Bauernhofwelt kombinierbar.

7050085 Mission im Lese-Dschungel

Produktionsjahr: 2012 Alter: A(1-4); SO; J(6-10)

Im tiefen Dschungel warten 15 verschiedene Missionen in drei Schwierigkeitsgraden auf die Spieler: Geheimnisse lüften, seltene Tiere entdecken, Verbrecher fangen und vieles mehr. Um ans Ziel zu gelangen, müssen die Abenteurer gemeinsam die kniffligen Aufgaben erfüllen

7050086 Abenteuer Tierwelt

Produktionsjahr: 2010 Alter: E(2-6); A(1-4); SO; J(6-10)

Bei 50 verschiedenen Tierarten verliert man leicht den Überblick. Die Spieler helfen dem Tierpfleger Tim die gesuchten Tiere zu finden. Dabei müssen sie Tierlaute erkennen und zu echten Spurenlesern werden. Die Spieler erfahren alles über die spannenden Eigenschaften der verschiedenen Tiere und vertiefen ihr Wissen in vier Spielen.

7050087 Die Englisch-Detektive

Produktionsjahr: 2010 Alter: A(1-4); SO; J(6-10)

In einer englischen Kleinstadt treibt der verrückte Professor Mad sein Unwesen. Als Englisch-Detektive versuchen die Spieler gemeinsam, die Chaos-Aktionen des Professors zu verhindern und ihm das Handwerk zu legen.

7050088 Tiptoi-Stift

Produktionsjahr: 2010 Alter: ab 3 Jahre

Der Stift funktioniert mit Büchern, Spielen, Puzzles und Spielfiguren, die das tiptoi® Logo tragen. Auf dem Stift können mehrere Produkte gleichzeitig gespeichert werden. Die Audio-dateien zum jeweiligen Produkt können aus dem Internet heruntergeladen werden.

7050089 Der interaktive Globus

Produktionsjahr: 2013 Alter: E(5-6); A(1-4); SO; J(6-8)

Audio-Infos zu 197 Ländern in elf Wissensgebieten. Vier interaktive Spiele. Rund um den Globus erfahren die Spieler zahlreiche Informationen und spannende Geschichten zu Themen wie Geografie, Landesgrößen, Hauptstädte, Sprachen uvm. In vier aufregenden Spielen vertiefen sie ihr Geografie-Wissen.

7050099 Magors Lesezauber

Produktionsjahr: 2010 Alter: E(4-6); A(1-2); SO; J(6-8)

Der Zauberer Magor will sich auf den anstehenden Zauberwettbewerb vorbereiten. Doch der freche Rabe hat ihm die Aufgaben stibitzt. Die Spieler helfen dem schusseligen Zauberer, den Raben zu fangen und unterstützen ihn dabei, die kniffligen Zauberaufgaben zu lösen. In verschiedenen Schwierigkeitsstufen werden die Zauberlehrlinge dabei spielerisch ins erste Lesen eingeführt.

7050103 Wissen und Quizen: Menschlicher Körper von A-Z

Kartenspiel; Produktionsjahr: 2015 Alter: ab 6 Jahre

Warum schmecken Tränen salzig? Erfahrt alles über den menschlichen Körper, bevor die aufregende Quiz-Runde startet. 3 in 1: Lexikonwissen, Quiz-Spiel und Kartenspiel (Quartett).

7050104 Der hungrige Zahlen-Roboter – Löse die Aufgaben und füttere Robby!

Produktionsjahr: 2014 Alter: ab 4 Jahren

Robby hat großen Hunger! Füttert ihn mit den richtigen Formen und Zahlen. Was ist ein Dreieck? Wie sieht eine 4 aus? Was ist $5+2$? Wenn ihr Robbys Aufgaben richtig löst, legt ihr den Chip in seinen Mund- und schwupps – ist er auch schon im Bauch des hungrigen Roboters verschwunden. Oder singt ein lustiges Zahlenlied mit Robby, spielt eines von vier Mini-spielen und nutzt den kleinen Roboter als Taschenrechner.

7050108 Schatzsuche in der Buchstaben-Burg – Findet die Hinweise und besiegt den Drachen

Produktionsjahr: 2015 Alter: ab 4 Jahren

A wie Ameise, G wie Giraffe – in der Buchstabenburg ist tierisch was los! Ihr habt es auf den funkelnden Schatz des Drachen abgesehen. Um den zu ergattern, müsst ihr die Burgbewohner befragen und Hinweise sammeln. Jeder der 30 Bewohner steht für einen Buchstaben. Doch hinter welcher Tür verbirgt sich was? Ordnet die Tiere und Laute den entsprechenden Buchstaben zu und öffnet die richtige Tür. Quassel, das lustige Burggespenst, unterstützt euch dabei.

7050121 Wissen & Quizen: Die Musikinstrumente von A – Z

Kartenspiel; Produktionsjahr: 2016 Alter: ab 6 Jahre

Wie klingt Musik in Afrika? Erfahrt alles über Musikinstrumente, bevor die aufregende Quiz-Runde startet. 3 in 1: Lexikonwissen, Quiz und Kartenspiel (Peter Pech). Alle Karten der Reihe Wissen & Quizen lassen sich übrigens im Quiz kombinieren.

70500001 Wissen & Quizen: Spannende Erfindungen von A-Z

Kartenspiel; Produktionsjahr: 2015 Alter: ab 6 Jahre

Wer hat das Auto erfunden? Erfahrt alles über spannende Erfindungen, bevor die aufregende Quiz-Runde startet. 3 in 1: Lexikonwissen, Quiz-Spiel und Kartenspiel (Wörter-Raten)

70500002 Wissen & Quizen: Retter und Helfer von A-Z

Kartenspiel; Produktionsjahr: 2018 Alter: ab 6 Jahre

Wer hilft bei einem Unfall? Erfahrt alles über Retter und Helfer, bevor die aufregende Quiz-Runde startet. 3 in 1: Lexikonwissen, Quiz und Kartenspiel (Merkspiel).

70500040 Die Welt der Technik – Erkunde spielerisch faszinierende Fahrzeuge, Maschinen und Elektrogeräte

Spiel Produktionsjahr: 2018 Alter: ab 4 Jahre

Wie wird ein Bagger gesteuert? Wie funktioniert eine Bohrmaschine? Und wozu braucht man eigentlich Strom? Der schlaue Roboter Tekky kennt sich bestens aus – er erklärt den Kindern, was sie schon immer über Technik wissen wollten. Viele detailgetreue Illustrationen geben einen Einblick in die Funktionsweise von Fahrrad, Computer und Co. Im Spiel gilt es Eigenschaften zuzuordnen und Zusammenhänge zu erkennen, etwa „Welche Geräte haben einen Motor?“ Reihum tippen die Spieler auf ein Gerät und bekommen einen Punkt, wenn es die gesuchte Eigenschaft aufweist. Ob alleine oder gemeinsam: Mit Tiptoi wird jeder zum Technik-Experten. Der Stift erklärt die Regeln, damit die Kinder sofort losspielen können. Er stellt die Aufgaben und überprüft die Antworten. Durch originalgetreue Geräusche erweckt er die Welt der Technik zum Leben.

70500041 Puzzeln – Entdecken – Erleben: Deutschland

Puzzle Produktionsjahr: 2019 Alter: ab 6 Jahre

Wo steht das Brandenburger Tor? In welcher Stadt befindet sich der größte Hafen Deutschlands? Wenn das Puzzle fertig zusammengesetzt ist, können die Spieler mit Tiptoi auf Entdeckungsreise durch Deutschland gehen. Dabei wird interessantes Sachwissen über Flüsse, Gebirge, Städte, Sehenswürdigkeiten und vieles mehr vermittelt. In einer spannenden Rallye verfolgen die Kinder einen Heißluftballon quer durch Deutschland und lernen so spielerisch die Geografie des Landes kennen. Mit dem intelligenten Stift entdeckst du die Bundesrepublik Deutschland. Begleite Sophie und Max bei einem Rundflug quer durch Deutschland und erfahre dabei alles Wissenswerte. In einem spannenden Suchspiel bekommst du Hinweise zu verschiedenen Orten und suchst sie auf der Karte.